Материалы мастеркласса по разработке VR/AR

Подготовил педагог-организатор ЦЦОД «ІТ-Куб» МАУДО «ДПШ».

Сибагатуллин Альберт Артурович

Онлайн сервис с виртуальными раскрасками



 Переходим на сайт <u>https://quiver</u> vision.com/col oring-packs



2. Заходим в раздел «Free» (бесплатные) и выбираем необходимую раскраску





California State Parks



O View



O View

Dunenhainn







3.Распечатываем раскраску, раскрашиваем и сканируем QR код







- 1. Color the picture.
- 2. Download the Quiver app.
- 3. Open the Quiver app & scan the QR Code.
- 4. Scan the page & enjoy the AR experience.

3. Скачиваем приложение Quiver и заходим в него

18:20 Q	,		12	2 ID
÷				:
*	Qu App Quive Ected	iver - 3 p erVision Lim	D Colo	oring
	далить		Открыт	
Что ног юспеднее	вого •	el 19 cett. 2024	Lić.	÷
Discover Guivert Explore 3(a world of is 00+ AR cold	sarning and oring sheets	creativity v across sub	vith sjects li
Оцените:	ть прило своим мне	жение		
☆	슙	☆	☆	☆
Напициит	е отзыв			
Поддеј	ржка при	ложения	1	*
Ю	Прилож	anesa De	Q.	E.
		۲		



4. Заходим в камеру в приложении и снова сканируем QR-код





После сканирования QR-кода нажимаем на зеленую кнопку и начинается процесс загрузки моделей и сцен.

5. Переводим камеру на нашу раскраску и видим итоговый результат



Онлайн сервис для создания оживающих фото в дополненной реальности



Web-AR.Studio



https://web-ar.studio/ru/ -

универсальная, полностью бесплатная платформа по созданию AR проектов. Позволяет создавать проекты с дополненной реальностью любой сложности без кодирования и навыков создания 3D моделей



Продукты - Направления -

ения – Примеры – Тарифы

🖀 RU 🗸 Запрос демо

Войти Начать бесплатно

1. Переходим на сайт: <u>https://web-</u> ar.studio/ru/

Универсальная платформа по созданию AR & WebAR

Создавайте профессиональные проекты с дополненной реальностью любой сложности в несколько нажатий без кода и навыков в 3D



Без ограничений просмотров. Полностью бесплатно.

Здесь мы можем познакомится с сервисом, продуктами которые предоставляет платформа и посмотреть примеры проектов других пользователей.

2. Нажимаем на кнопку начать бесплатно и проходим небольшую регистрацию

Универсальная платформа по созданию AR & WebAR

Создавайте профессиональные проекты с дополненной реальностью любой сложности в несколько нажатий без кода и навыков в 3D





Запросить демо >

Без ограничений просмотров. Полностью бесплатно.



3. Знакомимся с платформой на которой будут созданы наши проекты



Мои проекты

📋 Корзина

🔅 Настройки

Тарифы

Обучение

Хранилище

После авторизации мы попадаем на саму платформу, в которой и создаются проекты в дополненной реальности. Справа находятся все разделы, нас же интересует «Мои проекты» Активные проекты

 \odot (F) 00 00 00 AR project AR project AR project \equiv \equiv = Обновлено 5/2/2025 Обновлено 5/2/2025 Обновлено 5/2/2025 Добавить проект

В данном разделе мы видим все наши активные проекты, как завершенные так и те, над которыми мы работаем. В стандартной версии доступно создание и хранение 10 проектов, общим объемом не более 1 Гб. Но этого более чем достаточно

4. Раздел «Мои проекты»

5. Создание проекта

Давайте начнем

Создать новый проект

Выберите тип проекта



Распознавание QR-кода Наложение виртуальных сцен на QR-код проекта



Распознавание фото 0 Наложение виртуальных сцен на пользовательское изображение





Распознавание поверхности Наложение виртуальных сцен на поверхности реального мира



AR 360° Создание виртуальных сцен, которые появляются вокруг вас



Трекинг лица Наложение виртуальных сцен на лицо пользователя

Пришло время создать наш первый проект. Для этого нажимаем на кнопку «Добавить проект». Перед нами появляется окно с выбором типа проекта. Для каждого типа указано небольшое пояснение, описывающие принцип его работы. Выберем «Распознавание фото»

X

5.1 Создание проекта

房 Создать новый проект

Шаг 2

Выберите вариант работы проекта

E Revit					(C
manage barrier					
The identification of					
	10				
100	B.				
	2				
.	e				
	e				
	2			100-000	
			 	10	
		1110	 		0

Lite редактор Упрощённый редактор для создания шаблонных проектов



X

2D/3D редактор Универсальный редактор для проектов любой сложности

Далее необходимо определиться с вариантом работы проекта. В нашем случае выбираем»Lite редактор». Это упрощенный редактор для создания проектов по шаблону. «2D/3D редактор» подходит для более опытных пользователей.

5.2 Создание проекта



На третьем шаге платформа просит, что бы мы указали какой вариант размещения проекта нам необходим. В случае «Lite редактора» нам доступен лишь один вариант «AR Viewer Lite». Наш проект будет работать без установки вспомогательного ПО на устройство

5.3 Создание проекта

Нас встречает пустой проект. Для того, чтобы начать работу с ним в правом верхнем углу Нажимаем на кнопку «Создать AR»



Давайте начнём

Выберите шаблон оживающего проекта



Выбираем интересующий нас шаблон «Оживающее фото». То есть при наведении камеры телефона на фото будет происходит запуск видео в AR пространстве

6. Добавление материалов в проект

Оживающее фото Видео .png, .jpeg 🕁 .mp4, .mov 🕁 Добавить оживающее фото

После выбора шаблона нам доступна загрузка материалов. Необходимо определится с фотографией (на которую будет наводится камера телефона) и видеороликом (который будет проигрываться в AR пространстве





Фотография на которую будет наложено видео

Видеоролик (объемом не более 25 Мб)

7. Экспорт готового проекта



Просмотр

После того как мы определились с фотографией и видеороликом пришло время опубликовать наш проект и проверить его работу. Для этого в правом верхнем углу видим два элемента «Дискету» и кнопку «просмотр». Первая отвечает за сохранение и публикацию нашего проекта нажимаем на нее.

Теперь необходимо протестировать наш проект. Нажимаем на «Просмотр» и сканируем QR-код (лучше его где-нибудь сохранить).

8. Распознавание фото в AR пространстве

После сканирования QR-кода на телефоне откроется веб версия приложение AR.Studio. Оно может запросить доступ к вашей камере, разрешаем. Далее осталось навести камеру на фото, которое мы загружали ранее. Для удобства QR-код можно расположить рядом с изображением



Ресурсы для разработки собственных проектов <u>https://quivervision.com/coloring-packs</u> - Раскраски VR/AR

<u>https://web-ar.studio/ru/</u> - Создание оживающего фото в AR

 <u>https://varwin.com/ru/education/</u> Создание VR/AR проектов на отечественной платформе Varwin

 <u>https://sketchfab.com/</u> Библиотека 3D моделей и сцен Sketchfab







